

Situacions d'aprenentatge amb tecnologies

Institut Bernat el Ferrer

Sessió 2 Coordinació Digital de Centre

Servei Educatiu del Baix Llobregat I



https://ja.cat/CDC_S2
rventur2@xtec.cat



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

Trajectòria de centre

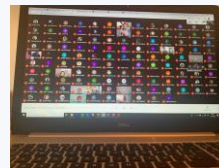
Població: **Molins de Rei**

Centre públic

Àmplia experiència amb robòtica educativa

UNE-EN ISO **9001**:2015, UNE-EN ISO
45001:2018 i UNE-EN ISO **14001**:2015





Qualitat Edu
Millors escoles, millors persones

2014 FPDual

2013 Xarxa de Competències Bàsiques
2012 Centre Formador de Professorat

2009 ISO 9001

2006 Projecte de Qualitat

1996 Implantació de la LOGSE
Inici de l'educació als 12 anys

1984 Rotació de Tallers d'FP

1978 Creació de l'Institut

2009 Projecte 1x1

2010 For. Digital TIC

2012 Inici Erasmus
2013 Projecte Guia
Batxillerat

2014 For. Metodologies interactives

2015 For. Avaluar per Aprendre
l'escola inclusiva

2016 For. Estratègies per a
Orientador SCAP

2017 For. Model Competencial
globalitzats

2018 Projecte
STEAMcat

2019 Projectes FP

2020 Gestió de la Pandèmia

2021 For. Estratègia
Digital de Centre

2022 ISO 45001

2022 Cursos SOC

2023 Projecte FAIG

2023 Màsters FP

1r ESO Tecnologia

Scratch inicial

1. [Comença l'Scratch Aventura](#)
2. [I si fem un joc? o dos? Un Pinball](#)

[Pensament Computacional](#)

Tinkercad 3D i circuits



Làmpada USB carrega mòbil 1r ESO

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=403>

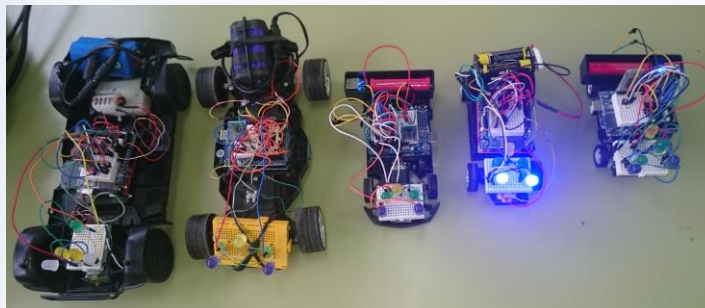
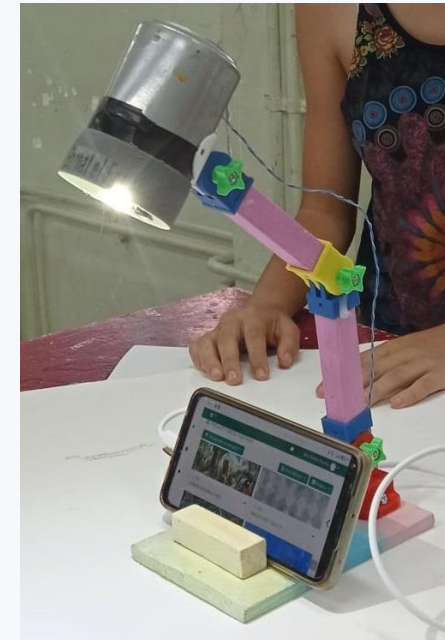
[Procés Tecnològic](#)

Cotxe comandat amb el mòbil

<https://sites.google.com/a/xtec.cat/cotxearduinoandroid1reso/>

[Robòtica educativa](#)

[Sensors](#)



2n ESO Tecnologia

Scrach Avançat

1. Dissenyem el nostre ScapeScratch (enigmes i pistes)
2. Fem la nostra Volta al Món gamificada en etapes

Pensament Computacional

Robòtica educativa

Sensors



Snap4Arduino amb robot RenacuajoHack

<https://sites.google.com/a/xtec.cat/renacuajohacksnap4arduino/>



Reptes Snap4Arduino EEZYbotArm

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=712>

Impressió 3D i Maker



3r ESO Tecnologia

Apliquem la tecnologia 3r d'ESO

<https://alexandria.xtec.cat/course/view.php?id=798>



AppEducation

From classroom to startup

Retotech Endesa



RetoTech_Fundación_Endesa



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

Tecnologies 4t ESO

Impulsem la robòtica



Internet de les coses amb plaques ESP32

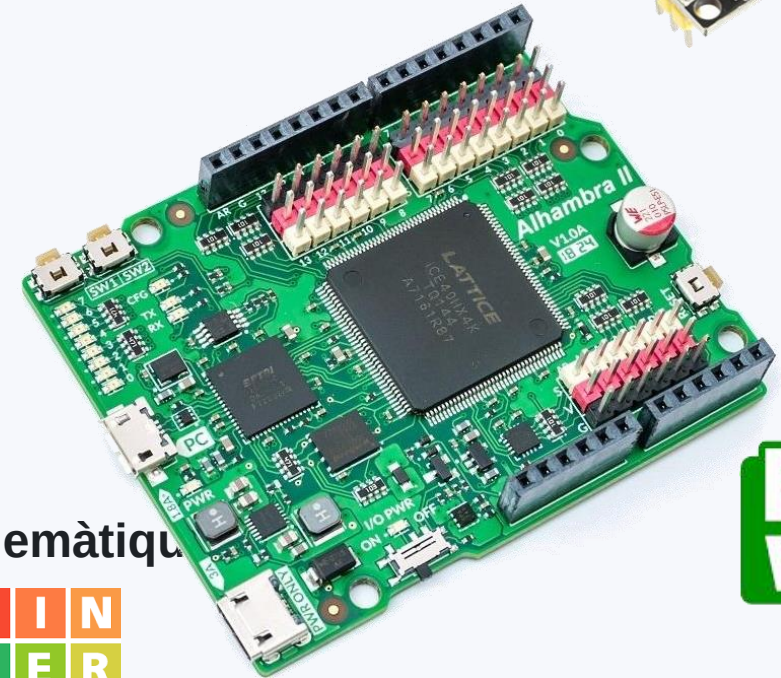
<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=432>

FPGAs lliures per entendre l'electrònica digital

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=713>

Combinem Tinkercad circuits i placa real en pràctiques telemàtiques

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=714>



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

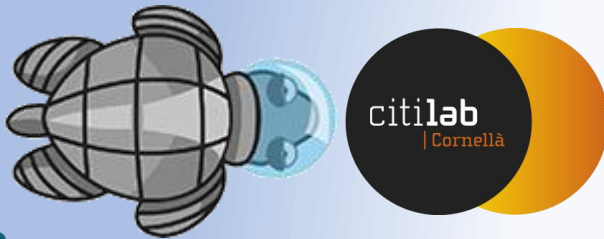
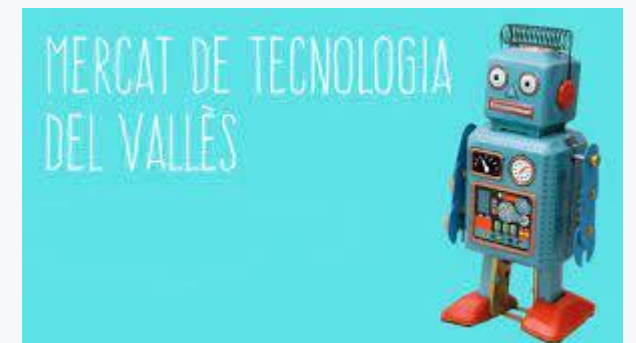
Tecnologies 4t ESO

Treballem per concursos / fires



RetoTech_Fundación_Endesa

**Jornada de Programació
i Robòtica Educativa**



Tecnologies 4t ESO

Càmera tèrmica

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=424>

Alexa Tecno

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=425>

Radar amb placa portàtil vell

<https://youtu.be/XXxd8QjEELA>

Taula DJ MP3 amb sensors de distància

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=428>

Escornabot R2-D2

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=430>

Pala Padel

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=435>

Equalitzador de música amb NeoPixel 60 Leds

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=429>



Projectes 2018 (4t d'ESO i batxillerat):

<https://sites.google.com/a/xtec.cat/cotxearduinoandroid1reso/proyectos-2018>

Projectes Robòtica al nostre Institut

<https://sites.google.com/a/xtec.cat/cotxearduinoandroid1reso/proyectos-rob%C3%B2tica-al-nostre-institut?authuser=0>

Tecnologies 4t ESO

CanSat Bernat Space

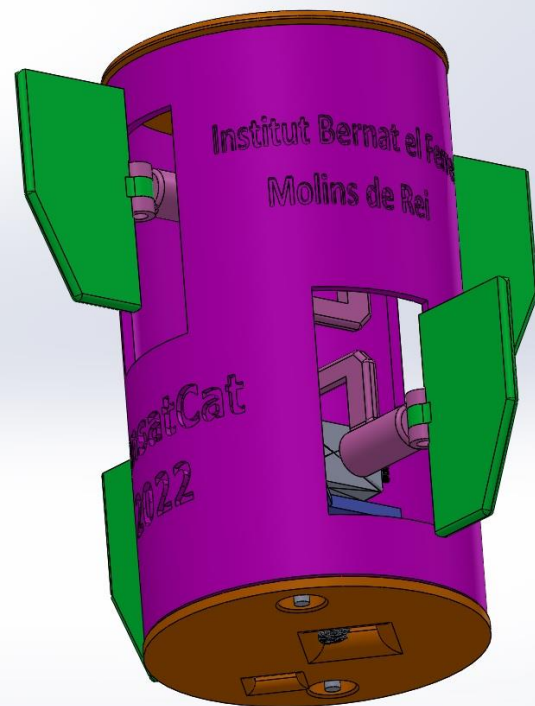
<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=408>

Cansat Arstotsk

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=400>

Cansat ElectroBernat

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=402>



European Space Agency



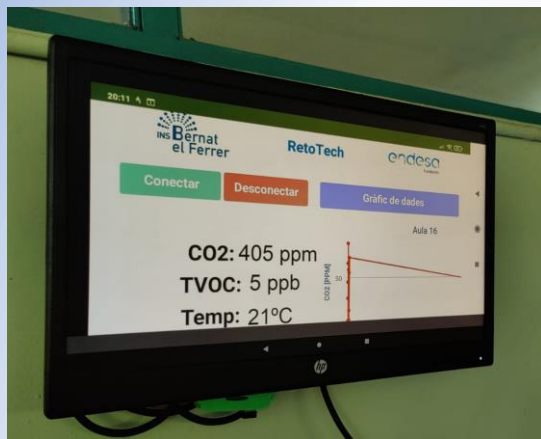
Tecnologies 4t ESO

Retotech 2021

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=426>

COVID, CO2 i Big Data amb BQ ZumCore

COVID, CO2 i Big Data con BQ ZumCore



Retotech_Fundación_Endesa

Retotech Endesa 2022

Control de paso con mascarilla utilizando inteligencia artificial

<https://www.campus.bernateferrer.cat/course/view.php?id=413>



Digitalització 4t ESO

Mobilitzem la informàtica 4t ESO

<https://alexandria.xtec.cat/course/view.php?id=796>



AppEducation

From classroom to startup

Grup Alt Rendiment 3r-4t

PROJECTE RAMBO - CRAM

OLIMPIADA INFORMÀTICA OLOCAT

PROJECTE ROBÒTICA - GUANT

SCIENCEHACK



BIST
SCIENCEHACK 23

Justificació

- Acomplim amb el currículum utilitzant Tecnologies adients en els diferents cursos ajustant el nivell.
- Els alumnes coneixen totes les Tecnologies i s'especialitzen amb les que necessiten per resoldre la seva situació d'aprenentatge. Creació de grups d'experts.
- Coneixements generals de les Tecnologies de 1r a 3r d'ESO. A 4t s'especialitza amb el que es necessita.
- Metodologia "**Tinkering**", també aplicable a educació primària.
- Nivell de competència digital de l'alumnat de 1r d'ESO en augment. Cada curs s'ha d'adaptar.
- Detallat a la programació de matèria i a la memòria del Departament.
- Avaluació: 1r a 3r ESO competencial
4t ESO defensa projectes a concurs/fira i document seguiment projecte.

Batxillerat

Robòtica – Programació – Tecnologia i Enginyeria I i II



Treballs de Recerca

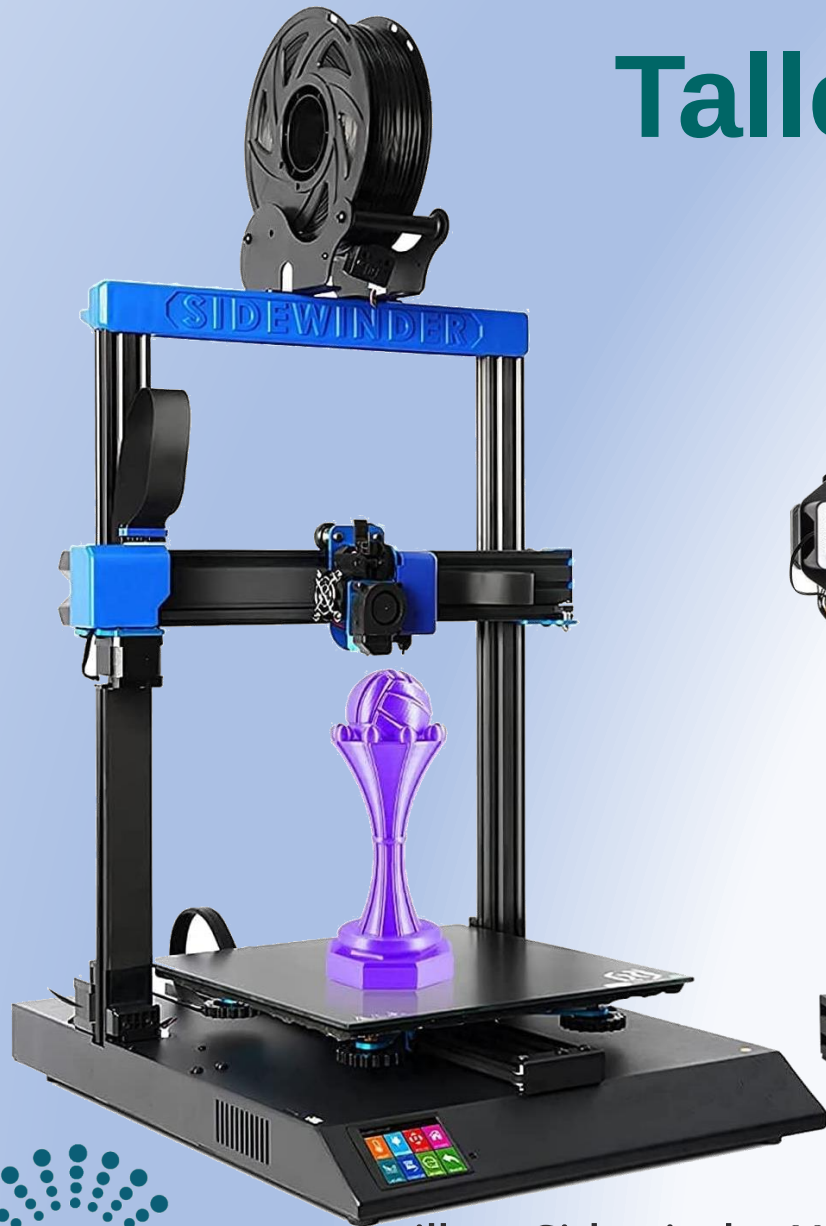
- [Disseny d'un sistema de comunicació per satèl·lit](#)
- [Evolució de la il·luminació artificial](#)
- [Construcció d'una màquina arcade bartop amb una Raspberry Pi](#)



BIST
SCIENCEHACK 23



Taller digital actual



Artillery Sidewinder X2



Creality Ender-3 Pro



Escàner
BQ Ciclop



CNC 3018

Presentació



https://ja.cat/CDC_S2